

LO QUE TOCA, TOCA, ¡LA SUERTE ES LOCA!

Estas son algunas sugerencias para empezar a jugar a la perinola. Recomendamos que se modifiquen y cambien según las preferencias de cada grupo. ¡La idea es divertirse y jugar!

FAVOR. El jugador de tu derecha podrá pedirte la cantidad de favores que desee durante los próximos 10 minutos y deberás hacerlos con una sonrisa complaciente.

CONSECUENCIA. El grupo se pondrá de acuerdo y elegirá una prenda que deberás cumplir con buena voluntad.

VERDAD. El jugador de tu izquierda podrá hacerte la pregunta que desee y deberás contestar sin chistar

CUERPO. Tendrás que representar lo que el jugador de la izquierda te diga usando **SOLAMENTE** tu cuerpo (no vale hablar) hasta que el resto del grupo lo adivine. Ej.: Representar un animal, un objeto, una emoción, una película, una persona, un baile, etc.

TELEPATÍA. Deberás transmitir un color telepáticamente al grupo entero hasta que alguno adivine.

FANTASÍA. Deberás compartir una fantasía. El jugador que cumpla años más cerca de tu fecha de nacimiento determinará qué tipo de fantasía contarás.

Bentejuego