

Dados Bentejuego

Estas son algunas ideas para empezar a jugar. Recomendamos que se inventen y modifiquen según las preferencias de cada grupo. ¡La idea es divertirse, crear y jugar!

Cuándo jugar: Asados, reuniones, tardes de mate, viajes en auto/ bondi/ cohete/ sumbarino.

Dónde llevarlos: En la cartera, canasto de bici, guantera del auto, bolso de viaje, bajo el sombrero...

TODOS PARA UNO Y UNO PARA TODOS

El objetivo del juego es crear una historia entre todos usando la imaginación y los 5 dados de la caja. La historia puede ser relatada o actuada improvisando. Cada jugador en su turno tira un dado y añade esa imagen a la historia. Puede jugarse tirando diferentes cantidades de dados en cada turno. No hay ganadores ni perdedores.

UNO X UNO

El objetivo del juego es que cada jugador cree su propia historia relatada o interpretada actuando. El primer jugador en su turno tira 1 dado. Con esa imagen inventa el **título** de su historia. Luego tira otro dado que lo inspirará para describir al **protagonista**. Por último, tira los 3 restantes, uno por uno. El primero lo usa para la **introducción**, el segundo para el **nudo** y el tercero para el **desenlace**. No hay ganadores ni perdedores.

VERDADERO O FALSO

En su turno, cada jugador tira 1 dado y cuenta una anécdota o verdad sobre su persona (real o inventada) incluyendo la imagen que le tocó. El resto debe adivinar si la historia es real o no. Gana el jugador que más veces acierte.

LO QUE USTED DIGA!

En este caso, se elige un jugador que irá tirando los dados para asignarle las imágenes que obtenga a los jugadores que él decida, para que éstos cuenten o improvisen actuando una historia. Podrá tirar la cantidad de dados que desee y en el momento que él decida.

A jugar y divertirse!

Bentejuego